▪ 수업활동일지: 토의·토론(개별 제출)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 교과목명 | 디지털게임창작 | 분반 | 1 |
| 수업일자 | 2021-09-29 | 교수자명 | 서진석 |
| 이름 | 이지호 | 학번 | 20163290 |
| ▣ 토의·토론 주제 | | | |
| 랜덤함수 사용  Datetime 함수 사용  GUI | | | |
| ▣ 토의·토론 내용정리 | | | |
| Random을 사용해서 정해진 문자열에서 임의의 문자를 없애고 무엇이 없어졌는지 맞추는 프로그램을 작성하였다.  datetime함수를 사용하여 경과된 시간도 출력하였다.  import random  ALP = ["A","B","C","D","E","F","G"] // 사용할 문자배열 선언  r = random.choice(ALP) // r 이라는 변수에 ALP속 랜덤으로 하나를 뽑아서 넣는다.  alp = "" // apl라는 문자열에 무언가를 넣어야 하기 때문에 초기화가 필요하다.  for i in ALP: // i가 ALP끝까지 돌다가  if i != r: // i가 랜덤으로 뽑힌 r과 같지 않다면  alp = alp + I //alp에 i를 더해준다. 문자를 더하면 문자열로 사용할 수 있다.  print(alp) //빠진 문자열의 집합인 alp를 출력해준다.  st = datetime.datetime.now() //문제가 시작된 시간  ans = input("빠진 알파벳은?") //빠진 알파벳은? 이라는 문구를 출력함과 동시에 빠진 단어를 입력받는다.  if ans == r: //빠진 단어가 r과 같다면 아래를 출력해준다.  print("정답입니다.")  et = datetime.datetime.now() // 문제가 풀렸을 때 시간  print(str((et-st).seconds) + "초 경과했습니다.") //두 시간을 뺀 초를 출력  else:  print("틀렸습니다.")  GUI = Graphic User Information  파이썬 IDLE Shell을 설치하면 자동으로 tkinter가 설치된다.  import tkinter  root = tkinter.Tk()  root.mainloop()  로 간단하게 윈도우를 만들 수 있다.  root.title("첫번째 윈도우")  로 제목을 정하고  root.geometry("400x300")  로 윈도우 창의 크기도 정할 수 있다.  tkinter.Label  에 label에 전달할 수 있는 변수의 양은 아주 많고 내용을 복잡하다.  함수에 인수를 전달할 때는 순서대로 전달이 된다. 하지만 Label과 같이  복잡한 함수는 필요한 인수만 전달하면 되도록 되어있다.  import tkinter  root = tkinter.Tk()  root.title("첫번째 라벨")  root.geometry("400x300")  label = tkinter.Label(root, text = "Label String", font = ("Times new Roman", 24))  label.place(x=100, y=100)  root.mainloop()  label = tkinter.Label 을 사용해서 윈도우 창에 문자를 만들 수 있다.  button = tkinter.Button(root, text = "Button String", font = ("Times new Roman", 24), command = click\_btn)  button.place(x=200, y=200)  로 버튼을 만들 수 있다 command뒤에는 함수가 들어가야 한다.  Key 와 value가 서로 상호작용 한다.  Configure를 사용하면 내가 사용할 수 있는 것이 나온다.  import tkinter  root = tkinter.Tk()  root.title("첫번째 캔버스")  canvas = tkinter.Canvas(root, width = 400, height = 600, bg = "aqua")  canvas.pack()  root.mainloop  로 캔버스를 만들 수 있다.  캔버스에는 그림도 그릴 수 있고, 사진도 붙여 넣을 수 있다.  그러기 위해선 리소스가 필요하다. | | | |
| ▣ 수업 성찰(배운점·느낀점) | | | |
| Tkinter가 하는 작동들에 대해 알게되었습니다.  감사합니다. | | | |